



Turn- und Sportverein 1912 e.V. Helmstadt -Abt. Jugendfußball-

Turnier- bzw. Hallenrichtlinien für das D-Jugendturnier 2020

Halle & Anzahl der Spieler

Gespielt wird in der Schwarzbachsporthalle (Asbacher Str. / 74921 Helmstadt) in Helmstadt mit einer Bande (Hallenbande). Der Strafraum ist rechteckig, hat eine Größe von 6 x 11 m und ist durch Markierungstreifen gekennzeichnet. Die Größe der Tore beträgt 5 x 2 m. Der Strafstoß wird 9 m vom Mittelpunkt der Torlinie ausgeführt.

Eine Mannschaft besteht aus maximal 10 Spielern, welche vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung unter Vorlage der **Spielberechtigungsliste** zu melden sind. Die Turnierleitung behält sich das Recht vor Kontrollen durchzuführen.

Gespielt wird mit **4 Feldspielern** und einem **Torwart**. Sämtliche Spieler einer Mannschaft müssen auf dem Spielberichtsbogen inkl. deren Rückennummern aufgeführt werden. „Fliegender Wechsel“ und „Wieder Einwechseln“ ist erlaubt. Der Wechsel ist in Höhe der Mittellinie durchzuführen.

Regeln

Die Spielzeit beträgt **9 Minuten** - ohne Halbzeit und Seitenwechsel. Die Zeitnahme erfolgt durch die Turnierleitung. Die erstgenannte Mannschaft spielt in der linken Spielhälfte (von der Tribüne aus) und hat Anstoß. Bei Trikotgleichheit hat diese Mannschaft Markierungshemden zu tragen.

Alle **Freistöße** werden indirekt ausgeführt.

Die **Abseitsregel** ist aufgehoben.

Bei **Berührung der Hallendecke** erfolgt die Spielfortsetzung unterhalb des Berührungspunkts mit indirektem Freistoß.

Aus der eigenen Hälfte kann ein Tor erzielt werden. Dies gilt nicht für den Torwart, wenn dieser den Ball nach einem Toraus wieder ins Spiel bringt oder den Ball aus dem Spiel kontrolliert (mit den Händen) aufnimmt.

Ein Tor kann aus einem Eckstoß und direktem Anspiel erzielt werden.

Bei **Torabstoß** darf der Ball **nur** vom Torwart durch Werfen, Rollen oder Abstoß wieder in das Spiel gebracht werden. Erfolgt ein Abwurf oder Abstoß über die eigene Hälfte hinaus, ohne dass ihn ein Spieler des Spiels berührt, so erfolgt die Spielfortsetzung mit indirektem Freistoß an der Mittellinie für die gegnerische Mannschaft. Diese Bestimmung gilt im Übrigen für jegliches Abspiel des Torwarts, wenn er zuvor den Ball kontrolliert gehalten hat. Die Vorteilsbestimmung findet Anwendung.

Der **Einwurf** erfolgt ausschließlich durch Einrollen.

Die **Rückpassregel** findet Anwendung.



Turn- und Sportverein 1912 e.V. Helmstadt -Abt. Jugendfußball-

Turniermodus

Gespielt wird in 3 Gruppen à 4 Mannschaften (Vorrunde).

Die Spiele werden nach dem Punktesystem gewertet. Für einen Sieg erhält man 3 Punkte – für ein Unentschieden 1 Punkt.

Mannschaften, die nicht rechtzeitig zu einem Spiel erscheinen bzw. nicht antreten, verlieren dieses Spiel mit 0:3 Toren.

Die beiden Erstplatzierten jeder Gruppe qualifizieren sich für die Zwischenrunde. Bei Punktgleichheit entscheidet zunächst das bessere Torverhältnis, dann die Anzahl der erzielten Tore.

Sollte nach den beiden vorgenannten Kriterien keine Entscheidung gefallen sein, entscheidet sofort ein Neunmeterschießen über die Qualifikation. Ausführende bei einer Entscheidung durch Neunmeterschießen sind 5 Spieler freier Wahl, die auf dem Spielberichtsbogen aufgeführt sein müssen. Wenn nach je fünf Schüssen beide Mannschaften keine oder gleichviel Tore erzielt haben, werden die Schüsse in der gleichen Reihenfolge solange fortgesetzt, bis eine Mannschaft nach gleich vielen Schüssen ein Tor mehr erzielt hat.

Die Zwischenrunde wird in 2 Gruppen à 3 Mannschaften ausgetragen und zwar unter den selben Bewertungskriterien wie in der Vorrunde.

Die jeweiligen Gruppensieger der Zwischenrunde qualifizieren sich für das Endspiel. Die Zweitplatzierten spielen das kleine Finale um Platz 3. Sollte nach Ablauf der regulären Spielzeit das Spiel unentschieden stehen, erfolgt sofort ein Neunmeterschießen.

Im Übrigen gelten die Bestimmungen des Badischen Fußballverbands für Hallenspiele.

Bei Streitigkeiten entscheidet die Turnierleitung, die gleichzeitig Schiedsgericht ist und aus mindestens 3 Personen besteht.